



Exercício de Processamento de Sinais

1 O Jogo das três famílias

As tabelas abaixo apresentam oito realizações de três sinais aleatórios.

O primeiro sinal aleatório constitui a família Coker. Esta família é formada de sinais aleatórios de baixa frequência ("passa baixa") descrito por meio de seus atributos: função de correlação e PDS¹.

O segundo sinal aleatório constitui a família dos "dromedários". Os dromedários são reconhecidos pelo pico característico de sua PDS. São sinais aleatórios "passa banda".

A terceira família, os "camêlos", tem dois picos em sua PDS. Estes sinais aleatórios contêm duas bandas de frequência.

O objetivo lúdico deste "jogo" é de relacionar cada realização à sua família. O objetivo pedagógico é de mostrar que, mesmo sendo diferente, os sinais aleatórios de uma mesma família têm aspectos semelhantes.

¹Densidade Espectral de Potência - Power Density Spectrum

